

1^{er} Problema Sea U el espacio generado por las funciones $\{1, \sin x, \cos x\}$. Estudiar existencia y unicidad de solución del problema de hallar $u \in U$ que interpole a la función $f(x) = e^x$ en los puntos $x_0 = 0, x_1 = \frac{\pi}{2}, x_2 = \pi$, obteniendo la solución o soluciones en el caso de que sea posible.

Se busca una función del tipo $u(x) = a + b \sin x + c \cos x$ tal que $u(x_i) = e^{x_i}, i = 0, 1, 2$. Teniendo en cuenta los valores de las funciones $e^x, \sin x, \cos x$ en los puntos dados, estas condiciones son

$$\left. \begin{array}{l} a + c = 1 \\ a + b = e^{\pi/2} \\ a - c = e^{\pi} \end{array} \right\} \quad (1)$$

El determinante de la matriz de coeficientes del sistema (1) es

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \end{vmatrix} = -2 \neq 0,$$

por lo que el sistema tiene solución única. Es decir, el problema de interpolación tiene una única solución $u(x) = a + b \sin x + c \cos x$.

Por otra parte, resolviendo (1) se obtiene $a = \frac{1+e^{\pi}}{2}, b = -\frac{(1-e^{\pi/2})^2}{2}, c = \frac{1-e^{\pi}}{2}$, por lo que la solución buscada es $u(x) = \frac{1+e^{\pi}}{2} - \frac{(1-e^{\pi/2})^2}{2}x + \frac{1-e^{\pi}}{2}x^2$.

2º Problema

(a) Construir los splines de segundo grado sobre el intervalo $[-1, 1]$ asociados a la partición $\{-1, 0, 1\}$. ¿Cuál es la dimensión del espacio construido?

Los splines buscados son funciones del tipo

$$s(x) = \begin{cases} A + Bx + Cx^2, & x \in [-1, 0] \\ D + Ex + Fx^2, & x \in [0, 1] \end{cases}$$

continuas y con derivada continua. De la continuidad en $x = 0$ se deduce $A = D$. Del hecho de tener derivada continua se deduce $B = E$, siendo

$$s'(x) = \begin{cases} B + 2Cx, & x \in [-1, 0] \\ E + 2Fx, & x \in [0, 1] \end{cases}$$

Es decir, los splines buscados tienen la forma

$$s(x) = \begin{cases} A + Bx + Cx^2, & x \in [-1, 0] \\ A + Bx + Fx^2, & x \in [0, 1] \end{cases} \quad (2)$$

La dimensión del espacio es, por tanto, cuatro.

(b) Obtener un spline $s(x)$ en las condiciones del apartado anterior que interpolea la función $f(x) = e^x$ en los puntos $\{-1, 0, 1\}$ y que cumpla $s'(0) = f'(0)$.

Si se busca un spline en las condiciones anteriores que cumpla $s'(0) = f'(0)$ se tendrá $B = 1$ en (2), pues $f'(0) = e^0 = 1$. Imponiendo, además, las condiciones de interpolación tendremos

$$\left. \begin{array}{lcl} A + C & = & e^{-1} + 1 \\ A & = & e^0 \\ A + F & = & e - 1 \end{array} \right\}$$

La solución (única) del sistema anterior es $A = 1, C = e^{-1}, F = e - 2$, por lo que el spline buscado es

$$s(x) = \begin{cases} 1 + x + e^{-1}x^2, & x \in [-1, 0] \\ 1 + x + (e - 2)x^2, & x \in [0, 1]. \end{cases}$$

3er Problema

Se tienen la siguiente tabla de datos sobre el tiempo (segundos) que tarda en llegar al suelo un cuerpo, en función de la altura (metros) desde la que se deja caer:

Tiempo: t	Altura: h
0.2	0.1960
0.4	0.7850
0.6	1.7665
0.8	3.1405
1	4.9075

Encontrar la función $h(t) = \frac{1}{2}gt^2$ que ajuste en el sentido de mínimos cuadrados a los datos anteriores, y así poder determinar un valor aproximado de la constante g .

La función a buscar se puede escribir como $h(t) = ct^2 = cf(t)$ y $c = \frac{1}{2}g$

Tenemos que minimizar en el sentido de los mínimos cuadrados la distancia entre los $h(t_i) = cf(t_i)$ y los h_i

$$\begin{pmatrix} 0.2^2 \\ 0.4^2 \\ 0.6^2 \\ 0.8^2 \\ 1^2 \end{pmatrix} c = \begin{pmatrix} 0.1960 \\ 0.7850 \\ 1.7665 \\ 3.1405 \\ 4.9075 \end{pmatrix}$$

Ahora entonces podemos proceder como un problema típico de mejor aproximación por mínimos

cuadrados discretos, donde se trata de aproximar al vector $\vec{h} = \begin{pmatrix} 0.1960 \\ 0.7850 \\ 1.7665 \\ 3.1405 \\ 4.9075 \end{pmatrix}$ en un subespacio donde

la base es $\vec{f} = \begin{pmatrix} 0.2^2 \\ 0.4^2 \\ 0.6^2 \\ 0.8^2 \\ 1^2 \end{pmatrix}$ y aplicando el teorema de proyección ortogonal podemos encontrar el valor

de c y por lo tanto g.

$$\langle \vec{h} - c\vec{f}, \vec{f} \rangle = 0$$

$$c = \frac{\langle \vec{h}, \vec{f} \rangle}{\langle \vec{f}, \vec{f} \rangle}, \text{ siendo la definición del producto escalar } \langle \vec{f}, \vec{g} \rangle = \sum_{i=1}^m f(x_i)g(x_i)$$

$$c = \frac{0.2^2 * 0.1960 + 0.4^2 * 0.7850 + 0.6^2 * 1.7665 + 0.8^2 * 3.1405 + 1^2 * 4.9075}{0.2^4 + 0.4^4 + 0.6^4 + 0.8^4 + 1^4} = 4.9073$$

$$h(t) = 4.9073t^2$$

$$g = 2c = 9.8146$$